



Federação de Futebol do Acre

Departamento de competições

Regulamento Específico da Competição
Campeonato Acreano de Futebol Sub 13 / 2024

REGULAMENTO DO CAMPEONATO ACREANO DE FUTEBOL SUB 13 / 2024

Art. 1º - O Campeonato Acreano de Futebol Sub 13 / 2024, será aberto, promovido, dirigido e organizado pela Federação de Futebol do Acre – FFAC, na conformidade do disposto neste Regulamento.

Art. 2º - O Campeonato terá a participação das associações filiadas e não filiadas à FFAC, constantes na tabela anexa, parte integrante deste Regulamento.

Art. 3º - O Campeonato será realizado em fases e os jogos serão realizados isoladamente ou rodadas duplas.

Art. 4º - O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, após a dedução dos perdidos e obedecerá ao seguinte critério;

- A) – 03 (três) pontos ganhos por vitória;
- B) – 01 (um) ponto ganho em caso de empate;
- C) – As partidas que terminarem empatadas será decidida através das cobranças de pênaltis cobrados 05 por equipe alternadamente se após as cobranças as equipes permanecerem empatadas será cobrado um por cada equipe até que haja um vencedor.

Art. 5º - O Campeonato Acreano de Futebol Sub 13, será disputado por 25 (vinte e cinco) equipes, a saber:

1. AFEX – Talentos do Futuro
2. Assoc. Desp. Acre Esporte
3. Assoc. Desp. Estrelinha
4. Bangu Esporte Clube
5. Centro de Treinamento Furacão do Norte
6. Escola de Futebol Santinha
7. Escolinha Chapecoense
8. Escolinha Cruz Azul
9. Escolinha de Futebol Lelão
10. Escolinha do Galvez
11. Escolinha do Pisica
12. Escolinha Esporte Saúde e Lazer
13. Escolinha Grêmio Xapuriense
14. Escolinha Joia de Cristo
15. Escolinha PSG Acre
16. Escolinha Rei Artur
17. Escolinha Vila Acre Futebol Clube
18. Escolinha Vila da Amizade
19. Escolinha Xavier Maia
20. Galvez Esporte Clube
21. Independência Futebol Clube
22. Plácido de Castro Futebol Clube
23. Programa Recriação
24. Santa Cruz Acre Esporte Clube
25. São Francisco Futebol Clube

O Campeonato será disputado em 03 (Três) fases a saber:

Na 1ª Fase - As equipes serão divididas em 06 (seis) grupos, os grupos 01(um) com 05 (cinco) equipes e os grupos 02 (dois), 03 (três), 04 (quatro), 05 (cinco) e 06 (seis) com 04 (quatro) equipes cada, que jogarão entre si no grupo, classificando-se 1º, 2º e 3º Colocados os grupos 01 (um), 02 (dois), 03 (três) e 04 (quatro) e 1º e 2º colocados nos grupos 05 (cinco) e 06 (seis). Totalizando 16 (dezesesseis) equipes classificadas para a segunda fase. As partidas que terminarem empatadas será decidido através da cobrança de pênaltis cobrados 05 (cinco) por equipe alternadamente se após as cobranças as equipes permanecerem empatadas será cobrado um por cada equipe até que haja um vencedor.

| Grupo 01 | Grupo 02 | Grupo 03 | Grupo 04 | Grupo 05 | Grupo 06 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio |
| Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio |
| Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio |
| Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio | Sorteio |
| Sorteio | | | | | |

Na 2ª Fase – será disputada pelas 16 (dezesesseis), equipes classificadas da primeira fase, divididos em 08 (oito) grupos de 02 (dois) clubes, jogarão entre si em um único jogo no mesmo grupo, classificando-se a equipe melhor colocada por pontos ganhos em cada grupo para a disputa da terceira fase. As partidas que terminarem empatadas será decidido através da cobrança de pênaltis cobrados 05 (cinco) por equipe alternadamente se após as cobranças as equipes permanecerem empatadas será cobrado um por cada equipe até que haja um vencedor. Haverá sorteio para a formação dos grupos.

Grupo 07 – Sorteio x Sorteio
Grupo 08 – Sorteio x Sorteio
Grupo 09 – Sorteio x Sorteio
Grupo 10 – Sorteio x Sorteio
Grupo 11 – Sorteio x Sorteio
Grupo 12 – Sorteio x Sorteio
Grupo 13 – Sorteio x Sorteio
Grupo 14 – Sorteio x Sorteio

Na 3ª Fase – será disputada pelas 08 (oito) equipes classificadas da segunda fase, divididos em 04 (quatro) grupos de 02 (dois) clubes, jogarão entre si em um único jogo no mesmo grupo, classificando-se a equipe melhor colocada por pontos ganhos em cada grupo para a disputa da terceira fase. As partidas que terminarem empatadas será decidido através da cobrança de pênaltis cobrados 05 (cinco) por equipe alternadamente se após as cobranças as equipes permanecerem empatadas será cobrado um por cada equipe até que haja um vencedor.

Grupo 15 – Vencedor do grupo 07 x Vencedor do grupo 08
Grupo 16 – Vencedor do grupo 09 x Vencedor do grupo 10
Grupo 17 – Vencedor do grupo 11 x Vencedor do grupo 12
Grupo 18 – Vencedor do grupo 13 x Vencedor do grupo 14

FASE SEMIFINAL – será disputada pelas 04 (quatro) equipes classificadas da terceira fase, divididos em 02 (dois) grupos de 02 (dois) clubes, jogarão entre si no mesmo grupo em uma partida, e as duas vencedoras decidirão o título de campeão do Campeonato Acreano de Futebol Sub 13 / 2023. As partidas que terminarem empatadas será decidido através das cobranças de pênaltis cobrados 05 (cinco) por equipe alternadamente se após as cobranças as equipes permanecerem empatadas será cobrado um por cada equipe até que haja um vencedor.

Grupo 19 – Vencedor do grupo 15 x Vencedor do grupo 16

Grupo 20 – Vencedor do grupo 17 x Vencedor do grupo 18

Final – As 02 (duas) equipes classificadas na SEMIFINAL, jogarão entre si, em uma única partida, para decidir o título de campeão do Campeonato Acreano de Futebol Sub 13, em caso de empate será decidido através da cobrança de pênaltis cobrados 05 por equipe alternadamente se após as cobranças as equipes permanecerem empatadas será cobrado um por cada equipe até que haja um vencedor.

Art. 6º - A Tabela do Campeonato será elaborada pelo Departamento de Competições da Federação de Futebol do Acre - FFAC. Que poderá alterar as datas e horários dos jogos.

Art. 7º - Se 02 (duas) ou mais associações terminarem empatadas por pontos ganhos no mesmo grupo em qualquer fase, os critérios para se conhecer a associação classificada serão os seguintes:

- A - Conquistado o maior número de vitórias;
- B - Vencido no confronto direto; “Não será valido por vitória nos pênaltis”
- C - Obtido o maior saldo de gols;
- D - Marcado maior número de gols;
- E - Tiver sofrido o menor número de gols;
- F - Tiver sofrido o menor número de cartões vermelhos;
- G - Tiver sofrido o menor número de cartões amarelos;
- H - As partidas decididas através da cobrança de penalidades não serão computadas como vitórias conforme prevê na letra “A” deste artigo, assim também os gols convertidos através da cobrança prevista no Art. 4º letra “C”;
- I – Sorteio.

Art. 8º - Cada Associação só poderá inscrever até 30 (Trinta) atletas nascidos nos anos de 2011 e 2012, para participar do Campeonato. As equipes participantes remeterão ao Departamento de Registros e transferências da FFAC, uma relação com os nomes dos atletas a serem inscritos até o dia 18/10/2024.

§ 1º - Não serão permitidas novas inscrições de atletas após 18/10/2024 e não será permitida troca de nomes.

§ 2º - Para primeiro registro de atletas as associações deverão apresentar **xerox legíveis** do Registro Geral (RG) e certidão de nascimento do atleta, Ficha de Registro da Federação e **xerox legível** do Registro Geral (RG) do Responsável Legal. A ficha de inscrição deverá conter a assinatura de cada atleta e responsáveis legais.

§ 3º - Cada Associação é obrigada a preencher com clareza a relação dos atletas e comissão técnica, contendo o nome completo, número do RG.

§ 4º - Associação que perder 01 (uma) partida por WX0, será eliminada do Campeonato e ficará suspensa por 01 (um) ano, sem participar do campeonato Acreano de Futebol Sub13.

§ 5º - Será exigido o uso de caneleiras aos atletas disputantes do campeonato.

Art. 9º - As partidas do Campeonato Acreano de Futebol Sub 13 terão a duração de 50 (Cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte Cinco) minutos, com intervalo de 10 (Dez) minutos.

§ 1º - Cada associação pode substituir até 11 (onze) atletas por jogo.

§ 2º - As associações só poderão paralisar a partida para realizar substituições em 3 (três) oportunidades no decorrer do jogo.

§ 3º - As associações poderão realizar substituições no intervalo da partida, não sendo estas computadas como uma das 3 (três) oportunidades de substituições que trata o § 2º deste artigo.

§ 4º - Após transcorridas as 3 (três) oportunidades de substituição e o intervalo da partida, não é permitido a associações realizar mais substituições, mesmo que não tenha usado as 6 (seis) substituições permitidas.

Art.10 - Só poderão participar dos jogos do Campeonato os atletas regularmente registrados e inscritos pelas associações disputantes, de acordo com as leis e normas vigentes.

§ 1º - Considerar-se-á regular e efetivamente inscrito o atleta amador que tiver o seu registro aceito e receber condições de jogo, pela FFAC.

§ 2º - Os atletas inscritos por uma associação não poderão ser inscritos por outra associação. Prevalendo o primeiro Protocolo na FFAC para a disputa do Campeonato.

Art. 11 - O membro da Comissão Técnica expulso de campo e do banco de reserva, no dia do jogo de sua entidade, ou que esteja a espera do início da partida, ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente, deste Campeonato, sendo encaminhada a súmula à Justiça Desportiva para julgamento.

§ 1º - Se o julgamento ocorrer após o cumprimento da suspensão automática, deduzir-se-á da pena já cumprida.

§ 2º - O cumprimento da pena de suspensão automática pelo recebimento de 03 (três) cartões amarelos se efetuará na partida subsequente, independentemente da seqüência dos jogos previsto na tabela da Competição. **Cada associação deverá controlar seus cartões.**

§ 3º - Se dirigente do clube ou associação, membros da comissão técnica e/ou membro do corpo técnico agredir o árbitro ou auxiliares, este será eliminado da competição, e ficará suspenso por 01 (um) ano das competições promovidas pela Federação de Futebol do Acre – FFAC.

Art. 12 - Nos termos do artigo 162 do CBJD, os menores de 14 (quartoze) anos são considerados desportivamente inimputáveis, ficando, as infrações desportivas praticadas em campo ou fora dele, à orientação de caráter pedagógico.

§ 1º - Em caso de cartão vermelho para o atleta, este deverá sair de campo, e ficará obrigado a participar de aula pedagógica na sede da Federação, em dia e hora determinado pelo Departamento de Competições.

§ 2º - O atleta submetido a aula do parágrafo primeiro acima, deverá apresentar a declaração emitida pelo Departamento de Competições para poder participar das partidas subsequentes.

§ 3º - Em caso de reincidência do atleta no cartão vermelho, ficará este sujeito a nova participação na aula conforme os parágrafos primeiro e segundo acima.

§ 4º - Quando da reincidência, o técnico ou responsável legal na competição, ficará sujeito ao pagamento de uma multa de R\$100,00 (cem) reais, por atleta reincidente.

Art. 13 - Nenhuma partida do Campeonato poderá ser iniciada ou reiniciada com menos de 07 (sete) atletas, em qualquer das associações preliantes.

§ 1º - Nesta hipótese, o árbitro da partida aguardará até 10 (Dez) minutos para o início do jogo, findo os quais e permanecendo o fato, a associação regularmente presente será declarada a vencedora pelo escore de 3x0 para os demais efeitos regulamentares.

§ 2º - Se o impasse ocorrer com as duas associações que iriam disputar, ambas serão consideradas perdedoras por wx0 independente das sanções legais.

§ 3º - Se apenas uma das associações tiver sua equipe reduzida a menos de 07 (sete) atletas, perderá ela os pontos para a sua adversária, pelo o escore de 3x0. A associação cuja equipe não incidiu na situação aqui prevista será assegurado, se vencedora, o resultado constante do placar, caso o saldo seja superior a 01 (um) gol, na ocasião de encerramento da partida.

Art. 14 - A equipe que ficar reduzida a menos de 07 (sete) atletas dando causa a suspensão definitiva ou a não realização da partida, sujeitará a associação respectiva, sem prejuízo das sanções prevista neste Regulamento e na Legislação Disciplinar Desportiva e ficará suspensa por 01 (um) ano, sem participar do campeonato Acreano de Futebol Sub 11 ou outra competição de Base organizada pela Federação de Futebol do Acre assim também o técnico da equipe punida por esse artigo.

Art. 15 - Sempre que uma equipe, atuando apenas com 07 (sete) atletas, tiver um ou mais atletas contundidos, poderá o árbitro conceder o prazo de até 10 (dez) minutos para o seu tratamento ou recuperação.

§ ÚNICO - Esgotado o prazo previsto neste Artigo, sem que o atleta tenha sido reincorporado a sua equipe, dará o árbitro como encerrada a partida, procedendo-se na forma prevista no parágrafo 3º do art. 13.

Art. 16 - O árbitro é a única autoridade competente para decidir no campo, por motivo relevante ou de força maior o adiamento, a interrupção ou a suspensão de uma partida.

Art. 17 - Uma partida só poderá ser suspensa ou interrompida quando ocorrer os seguintes motivos:

- A) Falta de garantias;
- B) Conflitos ou distúrbios graves, no campo ou no Estádio;
- C) Mal estado do campo que o torne impraticável ou perigoso;
- D) Falta de luz.

§ 1º - Na hipótese de suspensão definitiva da partida, o árbitro deverá registrar no seu relatório a ocorrência em todas as suas circunstâncias e detalhes, indicando os responsáveis, quando for o caso.

§ 2º - Se a suspensão definitiva da partida ocorrer nos últimos 10 (dez) minutos de jogo, a mesma será considerada encerrada prevalecendo o escore registrado no momento da suspensão.

§ 3º - Na partida a ser realizada integralmente por motivo de suspensão, só poderão participar, os atletas que tinham condições legais de jogo na data da partida suspensa e que não estejam cumprindo pena de suspensão na data da nova partida.

§ 4º - A associação que, direta ou indiretamente comprovadamente provocar ou for a responsável pela suspensão definitiva da partida, perderá 03 (três) pontos e o resultado do jogo será mantido.

§ 5º - O Dirigente ou Técnico que retirar sua equipe de campo, será eliminado da competição e não participará da mesma competição no ano seguinte, ficando o responsável que autorizou a saída do campo de jogo suspenso por 01 (um) ano das competições promovidas pela Federação de Futebol do Acre – FFAC.

§ 6º - Se a suspensão ou interrupção da partida ocorrer pelos motivos dos itens “A”, “B”, “C” e “D”, deste artigo, o árbitro deverá aguardar até 30 (trinta) minutos para então suspender definitivamente o jogo. Se neste intervalo de tempo a causa da interrupção for eliminada o árbitro reiniciará o jogo. Havendo nova interrupção, o árbitro deverá aguardar mais 20 (vinte) minutos para declarar a suspensão definitivamente do jogo. Se neste novo intervalo de tempo, os motivos da interrupção forem sanados, a partida será novamente reiniciada; caso haja outra interrupção, o árbitro deverá suspender definitivamente a partida.

Art. 18 - A associação que se julgar prejudicada, por inclusão de atletas sem condições de jogo na associação adversária, poderá no prazo de 03 (três) dias úteis, após a entrada da Súmula do jogo na FFAC, pedir a perda de pontos de sua adversária através de petição ou de ofício contendo as razões de sua alegação, devidamente protocolado na secretaria da FFAC, e acompanhando o recibo da taxa de R\$-1, 000,00 (UM Mil Reais).

Art. 19 - A associação que não comparecer no campo para disputar a partida marcada pela FFAC, salvo por motivo de força maior devidamente comprovado, será considerada perdedora pelo escore de 3x0 e ficará sujeita as sanções previstas no CBJD.

Art. 20 - A associação, cuja equipe de futebol, depois de advertida pelo árbitro e após 05 (cinco) minutos de espera, se recusar a continuar competindo, ainda que permaneça no campo, será declarada perdedora sem prejuízo das demais cominações estabelecidas pelo CBJD.

§ 1º - Se a equipe recusante for à ocasião a vencedora ou se o jogo estiver empatado, será declarada perdedora pelo escore de 3x0.

§ 2º - Se a equipe recusante for à ocasião a perdedora o escore da partida será mantido.

Art. 21 - Se uma associação abandonar a competição depois de ter disputado alguma partida do campeonato, os pontos ganhos ou perdidos pelas outras associações, além dos escores das partidas serão mantidos. As demais partidas não realizadas serão perdidas pela associação abandonante por wx0.

Art. 22 - Após cada partida, o Departamento de Competições da Federação de Futebol do Acre-FFAC, à vista da Súmula fará conferência dos registros dos atletas das associações disputantes bem como das irregularidades registradas, e a encaminhará ao setor competente para as providências cabíveis.

§ Único - De acordo com o caput deste artigo, o prazo para encaminhamento será 03 (três) dias após o recebimento da Súmula.

Art. 23 - A arbitragem dos jogos ficará a cargo do Quadro de Árbitro da FFAC.

Art. 24 - A escala dos árbitros do Quadro da FFAC, para os jogos do Campeonato ficará a cargo da CEAF da FFAC.

Art. 25 - O árbitro da partida só dará início ao jogo depois de receber a confirmação do Delegado da FFAC de que os dirigentes, funcionários e atletas das associações disputantes assinaram a respectiva súmula mediante identificação.

Art. 26 - Havendo igualdade nas cores dos uniformes das associações disputantes, caberá a associação **visitante** a obrigação de trocar o uniforme, o não cumprimento, a equipe perderá o jogo por 3 x 0.

§ ÚNICO - A associação visitante é identificada pela Tabela Oficial, constando o seu nome em segundo lugar.

Art. 27 - Durante o andamento do campeonato as associações participantes poderão realizar jogos amistosos, em datas disponíveis nas tabelas desde que não causem prejuízo à Tabela e aos demais participantes.

Art. 28 - Resalvadas as sanções de natureza administrativas prevista neste Regulamento, as infrações disciplinares praticadas durante o Campeonato serão processadas e julgadas na forma estabelecida pelo CBJD.

Art. 29 - Nas partidas válidas pelo Campeonato só terão acesso aos vestiários, túneis e pistas ao redor do campo, as seguintes pessoas:

a) Da Federação de Futebol do Acre - FFAC:

- Delegado da FFAC,
- O Presidente ou Vice-Presidente,
- O Diretor do Deptº. Técnico,
- O Diretor do Registro e Transferência,
- O Diretor do Deptº de Árbitros.

b) Das Associações Disputantes:

- Um Roupeiro,
- O técnico, auxiliar Técnico, médico, massagista, preparador físico, preparador de goleiro e;
- 23 (Vinte e três) atletas por Associação

c) Da Imprensa:

- Os locutores de pista,
- Os técnicos de operação de equipamento credenciados,
- Os cinegrafistas e fotógrafos em serviço devidamente identificados.

§ Único - O Árbitro da partida fica obrigado a suspender o jogo, caso haja violação no que preconiza o "caput" deste artigo até que seja sanada a irregularidade.

Art. 30 - Compete ao árbitro e seus auxiliares, ainda em relação a normalidade da Competição:

1. Providenciar para que até 05 (cinco) minutos antes da hora marcada para o início da partida, todas as pessoas indicadas nas letras "a", "b" e "c", do artigo anterior, tenham deixado o campo sendo que os fotógrafos e cinegrafistas só poderão ficar atrás das metas em local demarcado;
2. Providenciar para que os repórteres deixem as imediações do campo de jogo, para o local reservado para sua permanência;
3. Observar que, em hipótese alguma, o portador de braçadeira de identificação poderá entrar no campo, desde o seu início até o término da partida, sob a pena de ser retirado do estádio.
4. Observar que, no local designado ao banco de reservas, só poderão estar, além dos. 12 (doze) jogadores, mais 05 (cinco) pessoas credenciadas pelas Associações disputantes.
5. Providenciar para que, aos 10 (dez) minutos de intervalo, os jogadores de ambas as equipes se apresentem para o segundo tempo da partida.

§ ÚNICO - O não cumprimento das determinações relacionadas no presente artigo e pertinentes aos portadores de credenciais estão o árbitro autorizado ao chefe do policiamento a retirada do campo.

Art. 31 - Qualquer associação participante do Campeonato que venha recorrer á Justiça Comum, quanto a fatos relacionados com a realização desta Competição, antes de esgotados as instâncias da Justiça Desportiva, estará sujeita as sanções do CBJD.

Art. 32 - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pelo Departamento de Competições da FFAC.

Art. 33 - A equipe que causar algum dano ao patrimônio da FFAC, ou seja, vestiários, campo, alambrados e etc seus dirigentes e/ou Representantes Legais serão responsabilizados pelos danos causados e serão eliminados da competição.

Art. 34 - Durante a disputa do campeonato as partidas que não tiverem influência na classificação da competição, não serão realizados.

Rio Branco, Acre 22 de outubro 2024.

Leandro Santos Rodrigues
Departamento de Competições